Algorytmy najlepiej formalizować / wyrażać

schemat blokowy

pseudokod

~~jęz. progr.~~

tab = [[1,2,3],[4,5,6,7]]

tab[1..13] → tab[3]

tab[0...12]

[0..12] → tab[4][1]

wejście: nieposortowana tablica liczb

wyjście: druga największa

Przykład:

[2, 7, 1, 8, 2, 8]

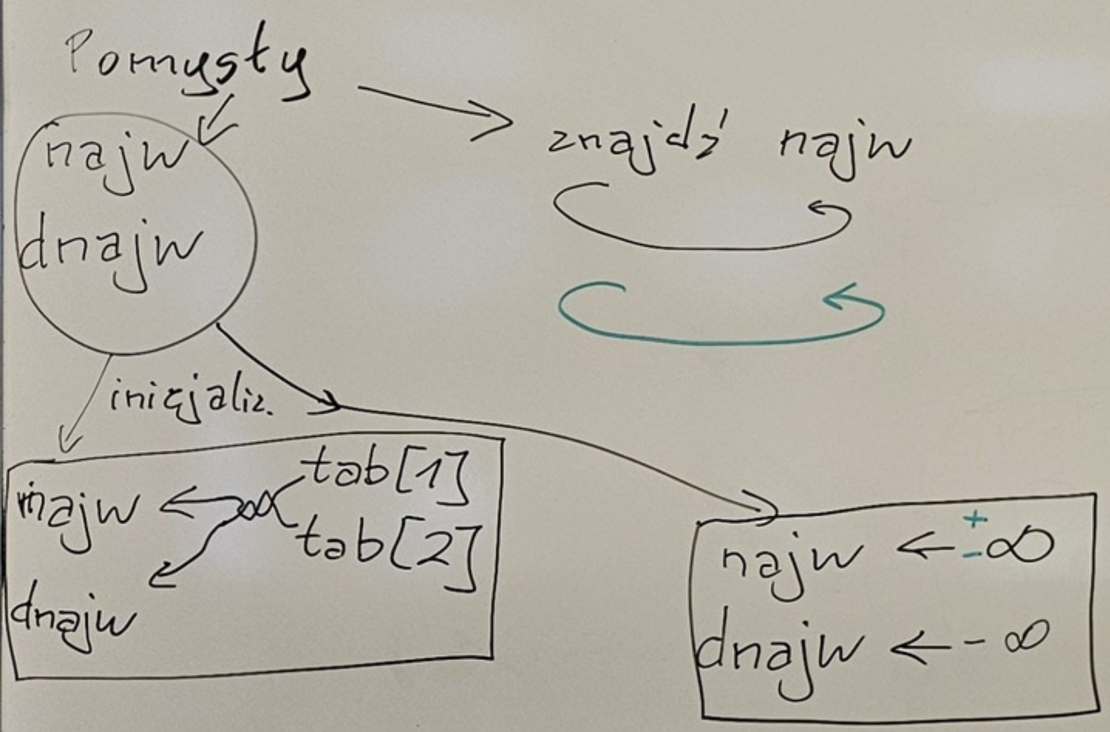
↓

8

[3, 1, 4, 1, 5]

↓

4

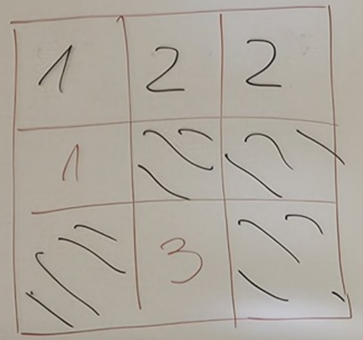


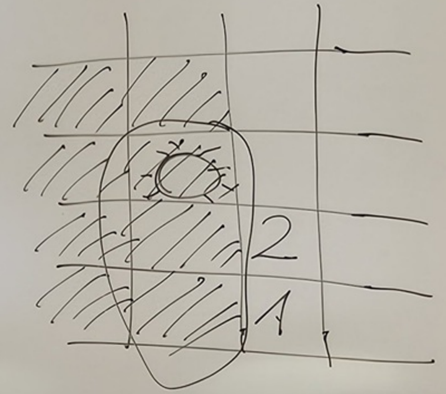
jeżeli tab[i] > najw

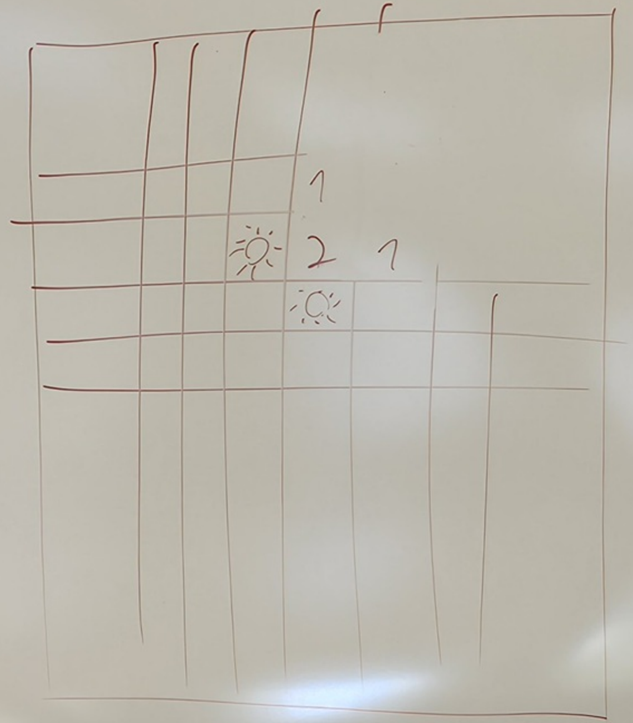
najw ← tab[i]

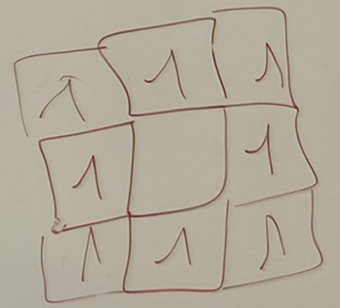
jeżeli tab[i] ≤ najw i tab[i] > dnajw to

dnajw ← tab[i]


1 2 2
1
3

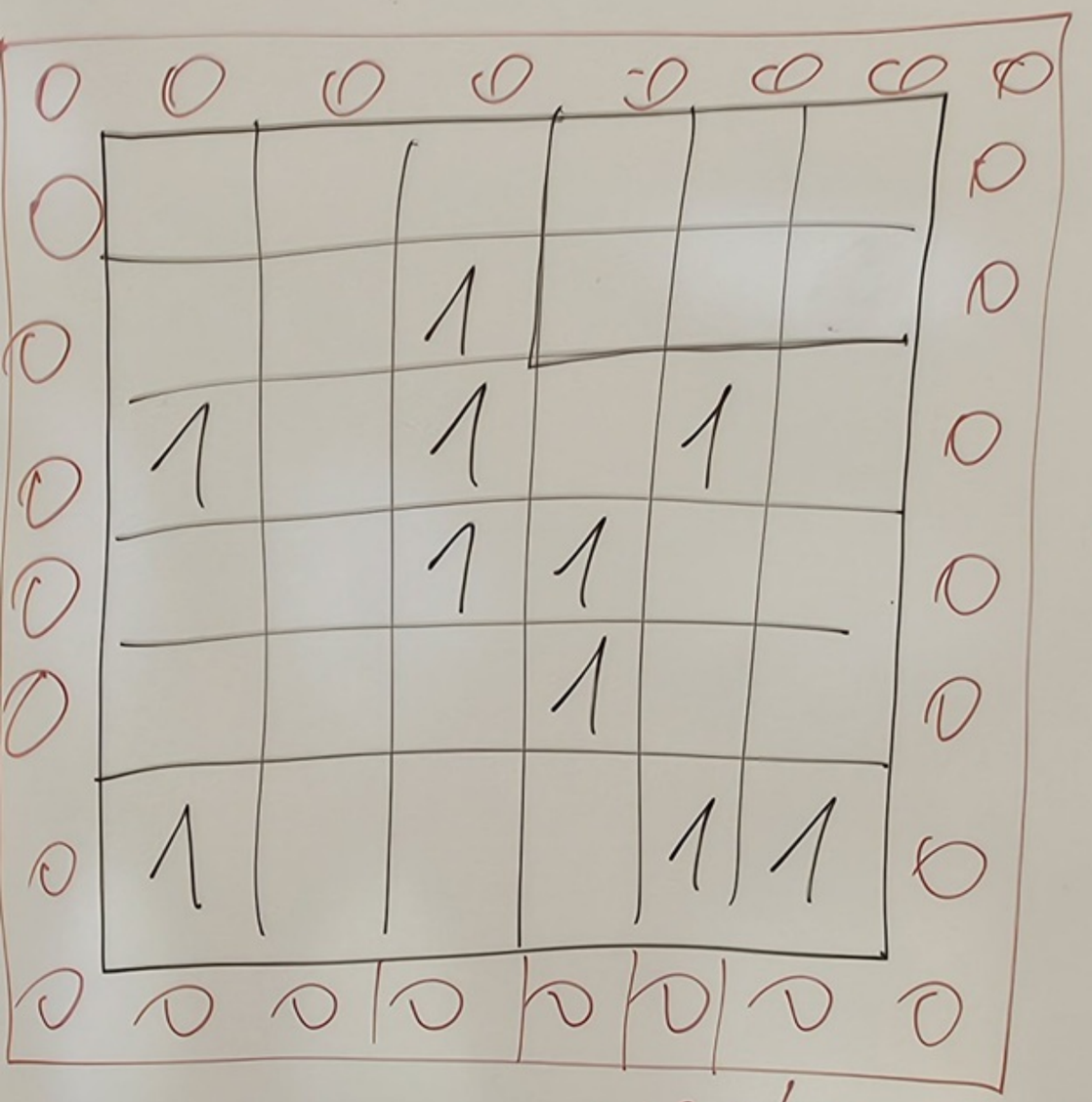

2
1


1
2 1


1 1
1 1
1 1

[1..m][1..n]

m x n



wartownicy

1 -> *

0 -> liczba bomb w sąsiedztwie

sąsiad	sąsiad	sąsiad
sąsiad	i, j	sąsiad
sąsiad	sąsiad	sąsiad

Wyzwanie:

jaki jest największy obszar bez bomb o kształcie prostokąta?

Zwróć jego pole.

AI robi za mnie oprogr.
A ja zarządzam agentami

Lesiakowski

programowanie rozwija mnie ogólnie

Dziedzic

ekę rozumieć, co AI za mnie robi

Mikoda

- skąd wiadomo, co jest kreatywne?

człowiek senior
agenty AI - juniorzy

Grzegorz

- czym się zająć w nowym świecie z AI
- skoro AI coś umie, to po co mam się uczyć

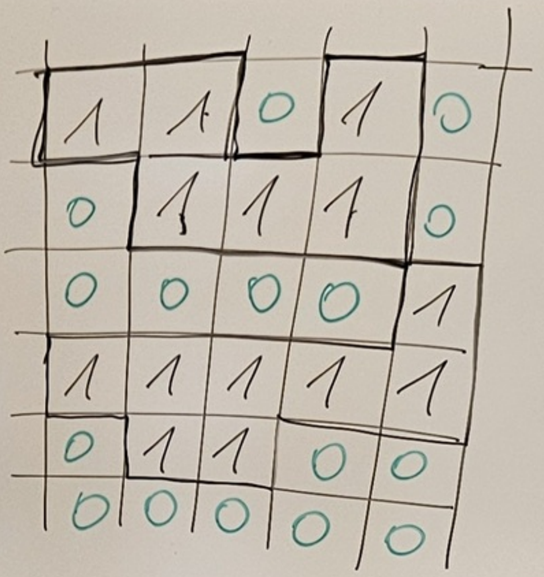
trening dla umysłu

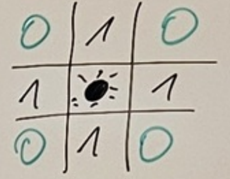
panowanie nad AI

człowiek jako Arghitek nad agentami

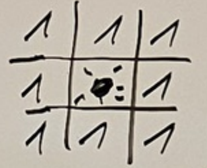
Kurzydło







sąsiedztwo
von Neumanna



sąsiedztwo
Moore'a

domyślnie

Wejście: tab[1..m][1..n] , (p, q)

Wyjście tab[1..m][1..n]

jeżeli tab[p][q] = 0 → nie rób niczego

w przec. zamień na 2 te komórki, które tworzą grupę jedynek z tab[p][q]

Grupę: zbiór 1nek, które
von Neumann-sąsiadują

w domu: ta def. jest nieprecyzyjna
→ popraw.

Koncepcja / trik / pomysł /



Pseudokod

dla i=1,...,20 wykonuj
  jeżeli tab[i]>0
    tab[i-1] ← 1

vibe coding

Kod źródłowy

```
for i in range(1,20):
    if tab[i]>0
        tab[i-1]=1
```

prompt

„Napisz program sortujący tabelę w czasie nlogn ale niech kod będzie średnioczytelny, żeby nauczyciel myślał że to ja pisałem"

p \ q	0	1	2	3	4	5
0	2	2	0	2	2	2
1	0	2	2	2	0	0
2	0	0	0	0	0	0
3	1	1	0	1	0	0
4	1	1	0	0	1	1
5	0	0	0	0	1	0

((p;q))

↓

((p+1;q); (p-1;q); (p;q+1); (p;q-1))

↓ jeśli

((p;q+1); (p;q-1))